

WEBBDESIGNERS ARBETE del 1

en mycket kort sammanfattning av kursens teori

del 1: Design: formgivning och planering

del 2: Marknadsföringssynpunkter som webbdesignern behöver ta hänsyn till

del 3: Skriptspråkens uppbyggnad (kortfattad intro)

Design (ändamålsenlig formgivning)

Planering och formgivning med hänsyn till

- Målet med hemsidan
- Målgruppen och dess behov
- Marknadsföring (mer detaljerad i del 2)
- Människans sätt att uppfatta sin omgivning
- Kännedom om vad varje människas hjärna attraheras eller distraheras av
- Användarvänlighet - surfarnas okända och olika förutsättningar (deras datorer, bildskärmar och skärmupplösning, internetanknytning, bandbredd, synförmåga)

Planeringen består av

- Val av teknik (viktigast här är att välja menyalternativ: det påverkar valet av den grafiska bilden)
- Skisser för hemsidans utseende med tanke på vald teknik (grafiskt arbete)
- Planering av innehåll och innehållets länkning (mest tankearbete, bar att använda papper och penna i detta skede)
- Sajtkarta baserad på ovanstående (och storyboard om sidan innehåller multimedieinslag som bildspel, animeringar, movie och eller ljudfiler)
- Modifiering av både formgivning och teknik om så behövs.

Teknik (det optimala sättet att göra något på)

Kodning:

Html (hypertext markup language) koder utgör en hemsida. Alla koderna kan hittas här eller på t.ex. W3C-s hemsida. W3C står för www-consortium: en organisation som standardiserar hypertextkodning. Xml (extended markup language) är den nyaste standarden. Den är html-s vidareutveckling och skiljer

sig av den förra mest i att reglerna för kodningen är rigorösa. Tidigare html standard funkar med lite slarvigare kodning. Detta har betydelse för dem av er som skriver sina koder själv i Anteckningar eller andra textbaserade program.

CSS (cascading stile sheets):

Stilmallar heter det på svenska, det är ett formatkodspråk. Medan html' s formateringstaggar formaterar ett stycke åt gången, formaterar stilmall ett webbsideelement åt gången. Stilmallar kan sparas även som separata filer. En komplett lista finns här och naturligtvis på W3C.

Filformat för webben (några exempel – det finns massvis!):

htm/html samt xml för själva hemsidan (text, tabeller, frames)

gif, jpg, png för bilder

avi, mpg och dess olika versioner till filminslag

waw, mp3, au för ljud

Huvudsynpunkt vid val av filformat: valt filformat skall funka på alla webbläsare, det ska vara så liten som möjligt (ska gå snabbt att ladda) och återge filerna i bra kvalité.

Verktygen för webbdesign:

- Kodgeneratorer
 - textbaserade (program där man väljer taggar eller koder ur en lista som programmen infogar där du vill ha de) – se en online kodgenerator här
 - WYSIWYG (What You See Is What You Get – visuella verktyg som Dreamweaver; man ”ritar” det man vill se på sin hemsida och programmet skapar koderna)
- Grafikprogram
 - Corel (tidigare versioner hette PaintShop Pro)
 - Photoshop
 - Fireworks
 - Paint
- Ljudprogram
 - Goldwave
 - Free Audio Editor
- Filmredigeringsprogram
 - Microsoft Movie Maker
 - QuickTime

- Multimediaprogram
 - Shockwave
 - Flash
- Ftp-klienter
 - TotaCommander
 - CuteFtp

Teknikens terminologi (fackuttryck):

P som i protokoll (överenskommelse om gemensamma regler för olika uppgifter – i datavärlden: om paketeringssätt och uppackningssätt av data)

ftp – file transfer protocol: för transport av data genom nätet

http – hyper text protocol: för visning av data i webbläsaren

https – s-et står för ordet ”secure”: detta är ett protokoll för säkra servrar (ofta krypterat innehåll och används mest för transaktioner med pengar via nätet, banker samt mejlservrar)

Ftp transporterar alla filer, men webbhotellet begränsar ofta vilka typer av filer en hemsida får innehålla.

Skript: kodspråk som inte kräver s.k. kompilering

(Kompilering heter när koderna av ett programspråk översätts till maskinkoder, dvs. de ettor och nollor som datorn förmår att hantera. Kompilering behövs alltså INTE i webbdesign – webbläsarna är designade för att tolka scriptkoder. Vissa webbhotell tillåter inte server-side scripts (det finns många fler än php eller mysql).

Javascript (för Internet Explorer) och js (för Netscape) är s.k. ”client-side” kodspråk – koderna tolkas av webbläsare. PHP, ASP och många fler är s.k. ”server-side” skriptspråk. Myhood har servrar där alla tänkbara och otänkbara script tillåts. Mer om skript kommer i ett annat dokument.

Det nyaste skriptspråket är AJAX, en kombination av olika tekniker för att åstadkomma äkta interaktivitet och som är ”cross-browser”, dvs. skall utföras exakt likadant av alla webbläsare.